

STL-Dateien

STL ist ein Dateiformat, das ursprünglich für die Stereolithografie entwickelt wurde und sich seitdem **als Standard im 3D-Druck durchgesetzt** hat. Es beinhaltet alle notwendigen räumlichen Angaben. Zu diesem Zweck zerlegt die *Standard Tessellation Language (STL)* Objekte in großflächige Polygone, deren Koordinaten die zu bedruckenden Flächen angeben.

Alle großen 3D-Druck-Plattformen, wie z.B. Thingiverse.com, bieten den STL-Download an. Jeder Slicer kann mindestens STL-Dateien importieren und zu GCODE slicen. Als STL-Alternative werden OBJ-Dateien immer beliebter, da diese auch Farbwerte enthalten.

Hier sind Beispiele für große STL Datenbanken:

<https://www.thingiverse.com/>

<https://www.printables.com/>

<https://cults3d.com/>

Revision #1

Created 17 March 2023 12:17:52 by Cryd

Updated 22 March 2023 10:09:12 by Cryd