# \*Klipper Einrichtung

- \*Klipper Neopixel einrichten und nutzen
- \*Klipper zu spezifischen Druckern
- \*Klipper Z-Offset richtig einstellen
- \*Klipper Kiauh installieren
- \*Klipper Deutsche Übersetzung
- \*Slicer Start/End Code einrichten / oder Fehler beheben
- \*Klipper Firmware Retract einrichten

# \*Klipper - Neopixel einrichten und nutzen

Habt Ihr Probleme bei der Einrichtung oder Benutzung euer Neopixel. Dann zeigen wir euch wie alles funktioniert.

Konfiguration in Klipper einbinden

Folgende Konfiguration müsst ihr in eure printer.cfg inkludieren oder direkt einfügen.

#### Link zur Config

In der Printer.cfg:

[include ./neopixel\_pin.cfg]

Benutzt den Namen der CFG, den ihr hinterlegt habt

Pin (Schnittstelle) definieren:

[neopixel sb\_leds] pin:

Mit dem Parameter "pin" definiert Ihr die Schnittstelle zu eueren LED. Diesen müsst ihr natürlich für euer Board entsprechend rausfinden.

Für den Vyper gilt zum Beispiel: Extended Board am Toolhead -> pin: PA13 Wie viele LEDs sind vorhanden

[neopixel sb\_leds]
chain\_count: 3

In diesem Beispiel besteht der LED Strand aus insgesamt 3 LEDs.

Welche LEDs sind verbaut

[neopixel sb\_leds]
color\_order: GRBW

Hier müsst ihr schauen, was Ihr euch gekauft hat. Grundlegend gibt es zwei Typen. **WS2812B** = GRB und **SK6812** = GRBW.

#### Farbe bei Hochfahren

initial\_RED: 0.0 initial\_GREEN: 0.0 initial\_BLUE: 0.0 initial\_WHITE: 0.0 Mit diesen Werten könnt ihr die Farbe nach dem Boot festlegen. Setzt dafür einfach den wer zwischen 0.0 und 1.0. In der Regel nimmt man 0.0 für aus und 1.0 für ein. Ansteuerung

#### Konsolenbefehl zur Anteuerung

- LED= Name eurer Neopixel Schnittstelle ([neopixel sb\_leds]). Hier sb\_leds
- RED|GREEN|BLUE|WHITE = Farbe ein oder aus ( 1 oder 0)
- INDEX= Welche LED im Strand soll angesteuert werden

In dem oben genannten Beispielt wird die LED 1 mit der Farbe Gelb angesteuert (Rot + Grün) Hier sind einige Farbbeispiele in einer Konfig. hinterlegt. (Neopixel - Farben) [include ./neopixel\_farben.cfg]

Benutzt den Namen der CFG, den ihr hinterlegt habt

#### Statusmeldungen im Gcode

Link zur Statusmeldung-Konfiguration

[include ./neopixel\_status.cfg]

Hier könnt ihr folgende Meldungen einfach in einen Gcode eurer Wahl einbinden.

- # The following status macros are available:
- # STATUS\_READY
- # STATUS\_OFF
- # STATUS\_BUSY
- # STATUS\_HEATING
- # STATUS\_LEVELING
- # STATUS\_HOMING
- # STATUS\_CLEANING
- # STATUS\_MESHING
- # STATUS\_CALIBRATING\_Z
- # With additional macros for direct control:
- # SET NOZZLE LEDS ON
- # SET\_LOGO\_LEDS\_OFF
- # SET\_NOZZLE\_LEDS\_OFF

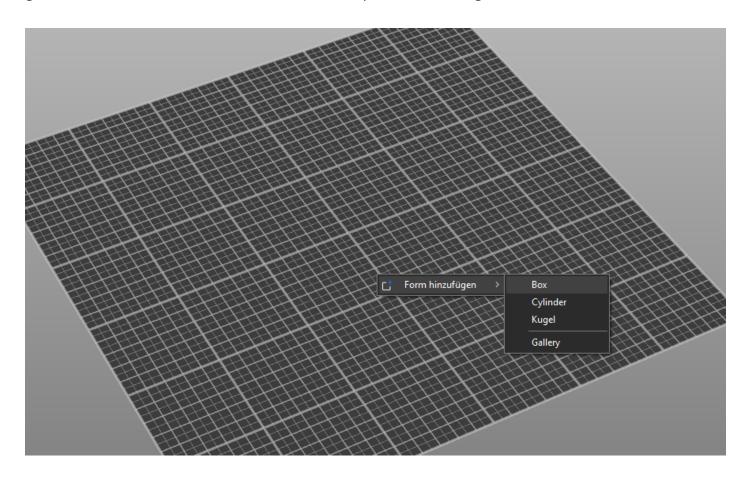
# \*Klipper zu spezifischen Druckern

| Anycubic Vyper                    |
|-----------------------------------|
| Anycubic Vyper Modifikationen     |
| Anycubic Vyper allgemein          |
|                                   |
| Anycubic i3 Mega                  |
| Anycubic i3 Mega                  |
|                                   |
| Creality - Ender 3 S1/ Pro / Plus |
| Creality - Ender 3 S1/ Pro / Plus |
|                                   |
| Elegoo - Neptune 3                |
| Elegoo - Neptune 3                |
|                                   |
| Voron                             |
| <u>Voron</u>                      |
|                                   |

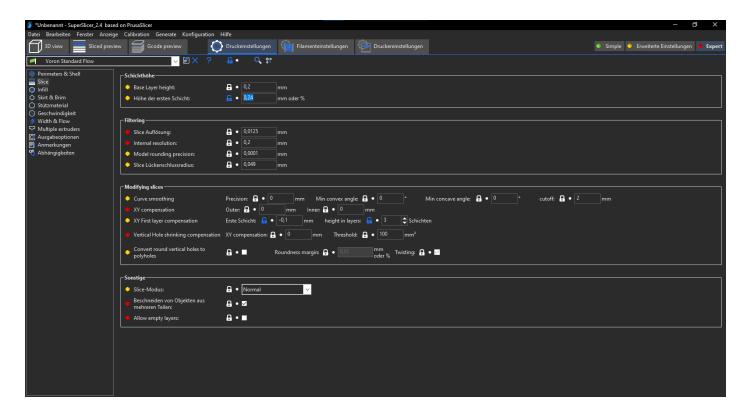
# \*Klipper - Z-Offset richtig einstellen

hr habt den PROBE\_CALIBRATE durchgeführt und nach dem ACCEPT mit einem klicken auf SAVE\_CONFIG eure Config gespeichert ? Sehr gut ... doch wie geht es nun weiter ?

Nun ist es daran, euren Z-Offset Live "On the Fly" fein zu tunen, mit den sogenannten Babysteps. Als erstes erstellt Ihr euch im SuperSlicer eine Datei, die die Höhe eurer ersten Schicht hat. Dafür geht Ihr mit Rechtsklick auf die Baufläche im SuperSlicer und fügt eine Form (Box) hinzu.

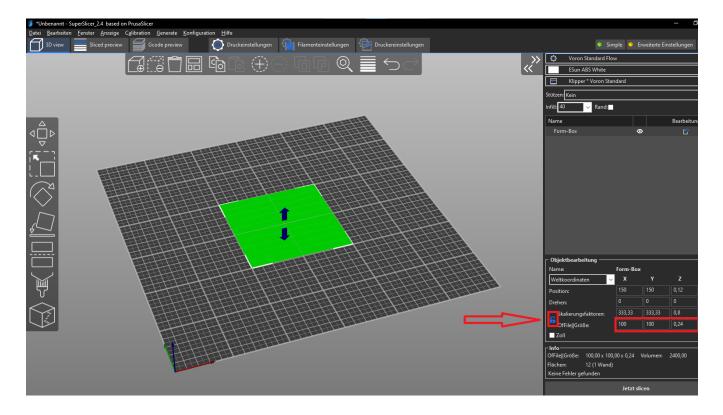


Nun müsst Ihr die Höhe eurer ersten Schicht aus dem Slicer ermitteln.



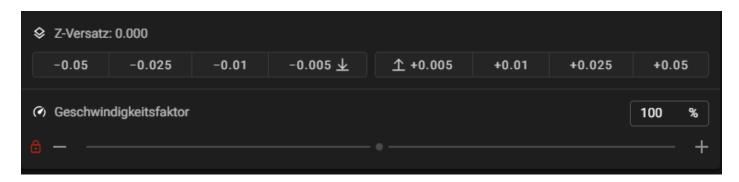
Die folgenden Einstellungen müssen nun noch im Slicer vorgenommen werden, damit Ihr die richtigen Maße für die Form habt.

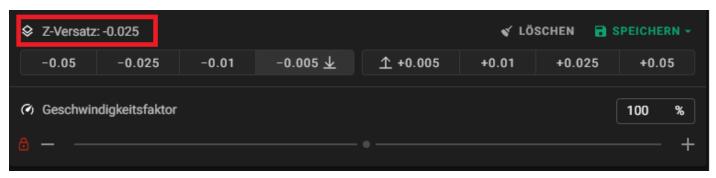
- Als erstes Klickt Ihr auf der rechten Seite auf das Schloss. Dies sollte nun "offen" dargestellt werden.
- Als zweites tragt Ihr die Werte (je nach Bettgröße oder bedarf) ein. Wichtig ist, das der letzte Punkt eurer ersten Schichthöhe entspricht. (in meinem Fall, 0.24mm)

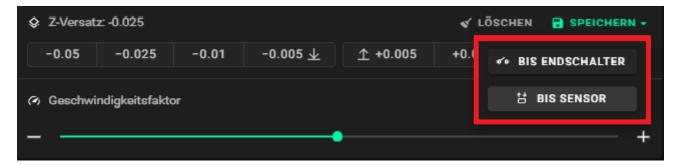


Nun kann die Datei gesliced und an den Drucker geschickt werden.

Beginnt nun mit dem Drucken und stellt den Offset Live über Mainsail ein. Dies geschieht über diese Toolbar







- Habt ihr eure seitlichen Endstops noch in Benutzung, wählt Ihr nun Speichern bis Endschalter aus. (In der Printer.cfg wie folgt "endstop\_pin: PG10 ---> Hardware Endstop")
- Habt Ihr die Variante mit einem BL-Touch und die seitlichen Endstops sind deaktiviert, wählt ihr nun Speichern bis Sensor aus. (In der Printer.cfg wie folgt "endstop\_pin: probe:z\_virtual\_endstop ---> Bltouch")

Wenn Ihr nun soweit seid, dass Ihr die für euch beste Einstellung gefunden habt, ist es sehr wichtig, dass Ihr die Config erneut abspeichert.

Geht dafür einfach über den Save Config Button oben rechts neben dem NOTAUS, oder schreibt SAVE\_CONFIG in die Konsole und bestätigt mit Enter.

Die Firmware macht nun einen Neustart.

## \*Klipper - Kiauh installieren

Hier ist unsere Anleitung zur Installation von kiauh

# \*Klipper - Deutsche Übersetzung

Hier ist der Link PDF zur Deutschen Übersetzung

# \*Slicer - Start/End Code einrichten / oder Fehler beheben

#### **Probleme und Fehler**

Ihr habt das Problem, dass euer Startcode nicht funktioniert?

- Bedmesh wird nicht geladen
- Temperaturen werden nicht übergeben
- Er funktioniert gar nicht

### **Parameter und Platzhalter**

Bei dem Startcode ist es wichtig, dass die sogenannten Parameter und Placeholder sauber definiert sind. Ihr solltet diesen dann im Gcode kontrollieren

#### **Beispiel:**

START PRINT BED=[first layer bed temperature] EXTRUDER=[first layer temperature]

START PRINT **Paramter**=[Placeholder] .....

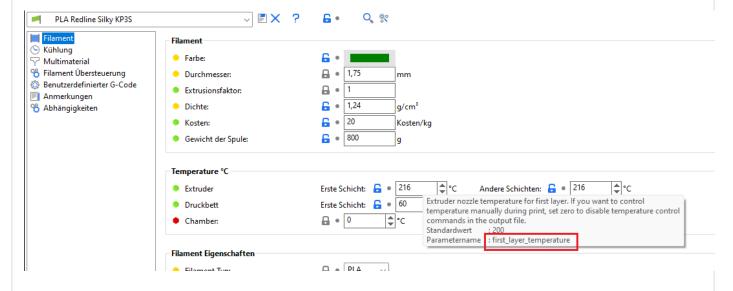
#### **Paramter**

Mit einem Parameter kannst du einen Zahlenwert einem "Wort" (Platzhalter) zuweisen und abfragen.

Im Falle des Startcodes sind es meinst Variablen wie:
BED / EXTRUDER / BED\_TEMP / EXTRUDER\_TEMP / CHAMBER\_TEMP / SHEET / AREA\_START /
AREA\_END

#### Placeholder (Platzhalter) im Slicer

Mit den sogenannten Placeholder kannst du Werte aus dem Slicer abfragen und einer Variable zuweisen.



#### Prusa / Super Slicer Placeholder:

https://help.prusa3d.com/article/list-of-placeholders\_205643

#### Beispiel:

Extruder Temperatur des First Layers: "first\_layer\_temperature"

#### **Cura Platzhalter:**

http://files.fieldofview.com/cura/Replacement Patterns.html

### **Startcode Beispiele:**

Hier findest du Beispiele unserer Startcodes, passend zu den Slicern.

Bitte gleiche diese mit deinen Variablen im Makro ab.

Ebenfalls sind die **Klammern** wichtig {} []

#### Cura Startcode:

START\_PRINT BED={material\_bed\_temperature\_layer\_0} EXTRUDER={material\_initial\_print\_temperature}

#### Prusa Startcode:

START\_PRINT\_BED=[first\_layer\_bed\_temperature] EXTRUDER=[first\_layer\_temperature]

Super Slicer Startcode:

```
START_PRINT BED={first_layer_bed_temperature} EXTRUDER={first_layer_temperature}
```

Orca Slicer Startcode:

```
START PRINT EXTRUDER=[nozzle temperature initial layer] BED=[hot plate temp initial layer]
```

#### Wie wird eine Varibale mit Parametern beschrieben

#### Annahmen:

- Startcode im Slicer : START\_PRINT BED={first\_layer\_bed\_temperature}
   EXTRUDER={first\_layer\_temperature}
- Schreibbfehel im Start Print:

```
{% set extruder = params.EXTRUDER|default(0) %}
{% set bed = params.BED|default(0) %}
```

Vom Slicer werden die **Parameter** BED und EXTRUDER dem Start\_Print Makro zur Verfügung gestellt.

Beispiel aus Gcode:

```
;TYPE:Custom

173 M115.U3.1.0.; tell.printer.latest.fw.version

174 M117.Start.Print.Script.loading

175 START PRINT.BED=60.EXTRUDER=216.

176 M117.Printing.started
```

Das Makro mach folgendes:

```
set xyz = setzte oder beschreibene in die variable xyz
extruder/bed = Variablenname
params.EXTRUDER|default(0) = Die Werte aus dem Paramter (params) Extruder
```

#### **Komplettes Beispiel**

#### Quelle:

Crydteam - Vyper Extended Github - marcos.cfg

```
[gcode_macro START_PRINT]
description: All what needs to be done at print start
gcode:
  #### set defaults ####
  {% set extruder = params.EXTRUDER|default(0) %}
  {% set bed = params.BED|default(0) %}
  #### end off definition ###
  G28
                           ; Home
  M83
                          ; Extruder relative mode
  M104 S140
                             ; Extruder heat up standby temp 140
                              ; Bed heat up
  M190 S{bed}
  G1 X0 Y0 F2200 ; Go to front
  M109 S{extruder}
                              ; Extruder heat up to target temp
  G92 E0.0
                           ; Reset extruder length
  G90
                           ; Absolute positioning
  BED_MESH_PROFILE LOAD="default"
  PRIME_LINE
                              ; First move
```

# Überprüfung ob der Slicer Werte in die Parameter schreibt:

- 1. Ein Objekt slicen und Gcode Exportieren
- 2. Gcode mit einem Editor öffnen
- 3. Mit der Sucher (STRG+F) nach eurem Start\_Print Startcode suchen
- 4. Prüfen ob für Extruder und Bed auch eine Temperatur eingetragen wurde

#### **Beispiel Codeausschnitt**

```
;TYPE:Custom

173 M115.U3.1.0.; tell.printer.latest.fw.version

174 M117.Start.Print.Script.loading

175 START PRINT.BED=60.EXTRUDER=216.

176 M117.Printing.started
```

# \*Klipper - Firmware Retract einrichten

### **Vorstellung Firmware Retract in Klipper**

Hallo,

Jeder von euch kennt den Retract und dessen Funktion. Die meisten von euch definieren diesen im Slicer. Aber was hat denn jetzt der Firmware retract für Vorteile.

- **Konsistenz über verschiedene Slicer:** Da die Retract-Einstellungen in der Firmware verwaltet werden, ist es einfacher, konsistente Ergebnisse über verschiedene Slicer-Programme hinweg zu erzielen. Dies bedeutet, dass die Benutzer nicht für jeden Slicer individuelle Retract-Einstellungen anpassen müssen.
- **Anpassungsfähigkeit:** Firmware Retract ermöglicht es, Retract-Einstellungen zentral in der Firmware zu ändern, ohne den G-Code jedes Mal anpassen zu müssen. Dies erleichtert das Experimentieren mit verschiedenen Retract-Einstellungen, um die bestmögliche Druckqualität zu erzielen.
- Live Anpassung möglich: Ihr könnt den Retract während des Druckes anpassen.
- Vereinfachung des G-Codes: Da der Retract direkt von der Firmware gesteuert wird, muss der G-Code nicht so viele Befehle enthalten, was zu einer Vereinfachung des G-Codes führt. Dies kann die Dateigröße der G-Code-Dateien verringern. (in der Praxis vermutlich nicht relevant)
- **Implementierbarkeit:** Der Retract kann je nach Filamenttyp über den Startcode eingestellt werden.

### **Einrichtung FW Retract in Klipper**

Offizielle Klipper Doku zu FW Retract:

https://www.klipper3d.org/Config\_Reference.html?h=retract#firmware\_retraction Offizuelle Klipper Doku zu G10 / G11:

https://www.klipper3d.org/G-Codes.html#firmware retraction

Möglichkeit 1: Direkt in printer.cfg

[firmware\_retraction]

# G10 für Retract and G11 Deretract

retract\_length: 3

- # Die Laenge des Rueckzuges in mm wenn ein G10 Befehl angesteuert wird.
- # Ebenfalls wenn nicht weiter definiert gilt er für den Deretract G11.
- # Die Standardeinstellung ist 0mm.

retract speed: 40

# Rueckzugsgeschwindigkeit in mm/s. Der Standardwert ist 20 mm/s.

#unretract\_extra\_length: 0

- # Hier wird die zusaetzliche Laenge (in mm) definiert, die bei einem Derretract
- # gemacht werden soll.

unretract\_speed: 40

# Die Geschwindigkeit für einen Deretract in mm/s. Der Standardwert ist 10 mm/s.

#### Möglichkeite 2: Extra CFG-Datei anlegen und einbinden (empfohlen)

- Lege eine cfg namens fw\_retract.cfg im Stamm Konfigverzeichnis an. (Einfach über die Weboberfläche mit Datei erstellen)
- Kopiere folgenden Inhalt in diese CFG

[firmware\_retraction]

# G10 für Retract and G11 Deretract

retract\_length: 3

- # Die Laenge des Rueckzuges in mm wenn ein G10 Befehl angesteuert wird.
- # Ebenfalls wenn nicht weiter definiert gilt er für den Deretract G11.
- # Die Standardeinstellung ist 0mm.

retract\_speed: 40

# Rueckzugsgeschwindigkeit in mm/s. Der Standardwert ist 20 mm/s.

#unretract\_extra\_length: 0

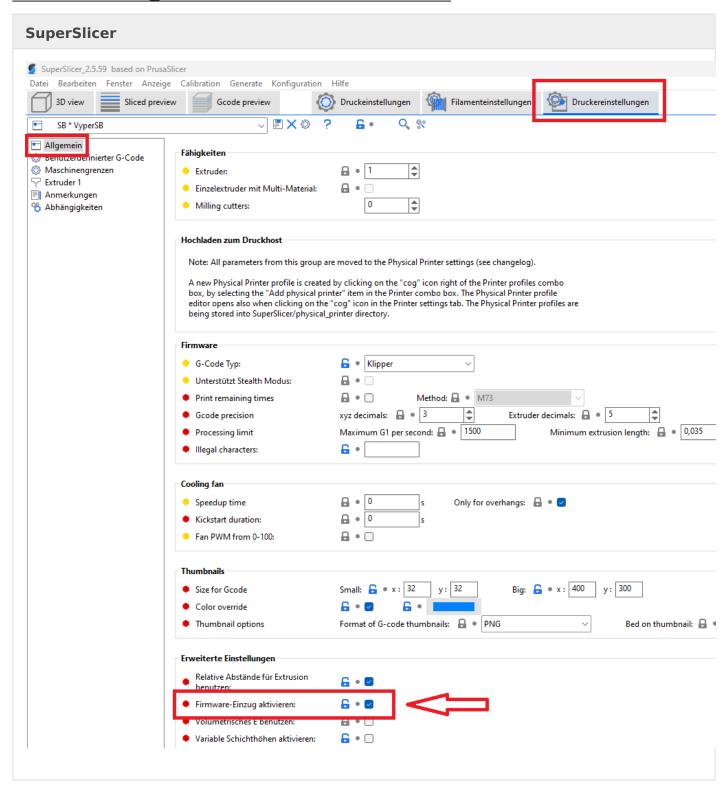
- # Hier wird die zusaetzliche Laenge (in mm) definiert, die bei einem Derretract
- # gemacht werden soll.

unretract speed: 40

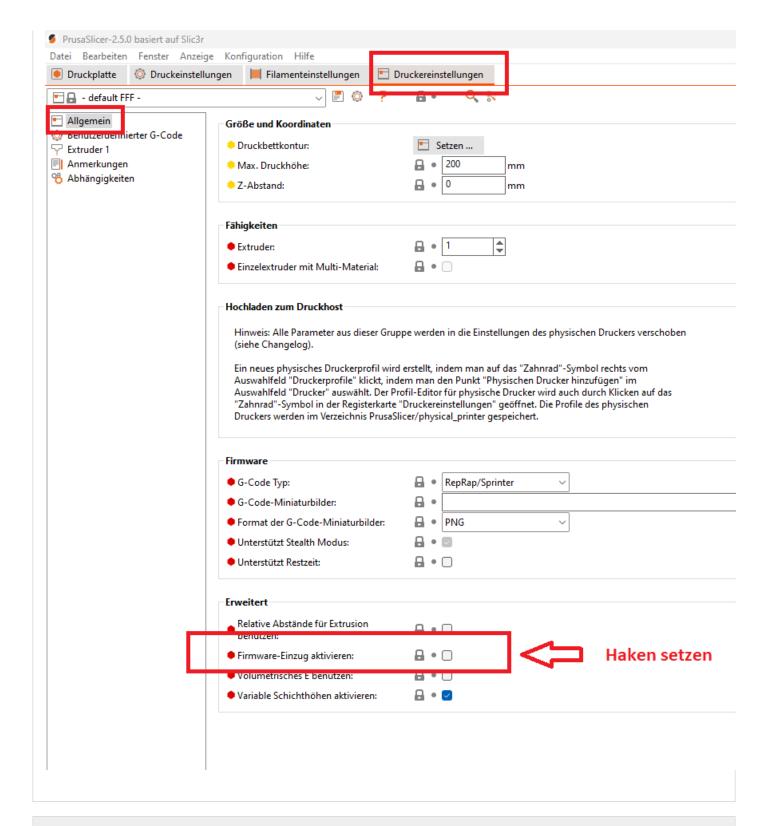
- # Die Geschwindigkeit für einen Deretract in mm/s. Der Standardwert ist 10 mm/s.
- Includiere die CGF in deiner printer.cfg mit folgendem Code

[include fw\_retract.cfg]

### **Einrichtung FW Retract im Slicer:**



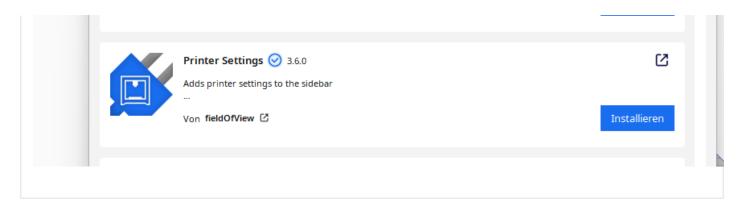
#### **PrusaSlicer**

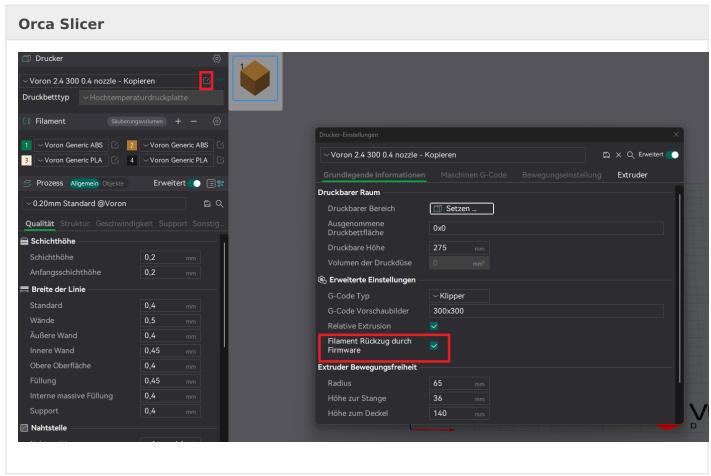


#### Cura

Wenn es jemand am Laufen hat gerne als Info an uns.

Über das Addon "Printer Settings" bekommt man zwar die Option, aber es würde nicht sauber in den Gcode geschrieben.





### GCODE Kontrolle ob FW retract geschrieben wurde

GCODE slicen und exportieren. Danach mit einem Editor öffnen und nach G10 oder G10 suchen

```
11069 ;WIPE_START

11070 G1 · X122 · 3 · Y134 · 204 · F27000

11071 ;WIPE_END

11072 G10 · ; · retract

11073 ;WIPE_START

11074 G1 · F21600

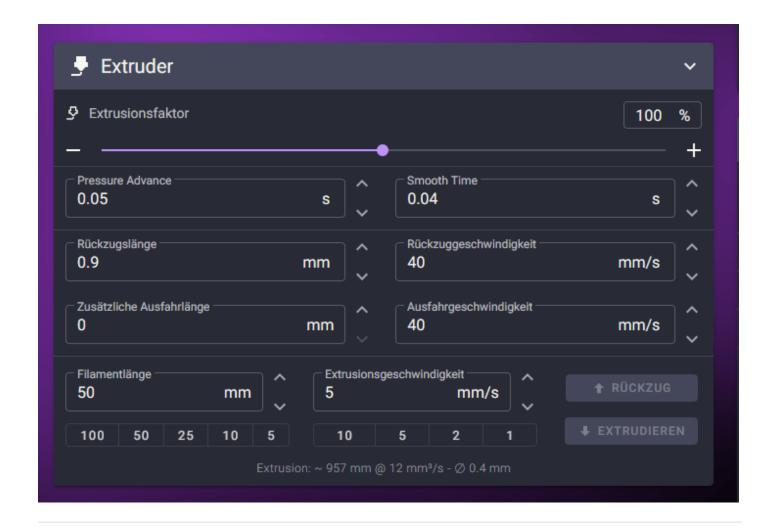
11075 G1 · X110 · 65 · Y134 · 35 · E-1 · 22982
```

```
G1.X122.5.Y134.55
11058
11059
        G1.Z24.44
11060
        G11 · ; · unretract
11061
        ;TYPE:External perimeter
        :WIDTH:0.4
11062
11063
        G1 · F3000
11064
        G1.X110.45.Y134.55.E0.33989
11065
        G1.X110.45.Y110.45.E0.67978
```

## Retract über die Mainsail Oberfläche einstellen:

Ihr könnt jetzt den Retract im "Extruder" Menü einstellen.

Hier ein Beispiel:

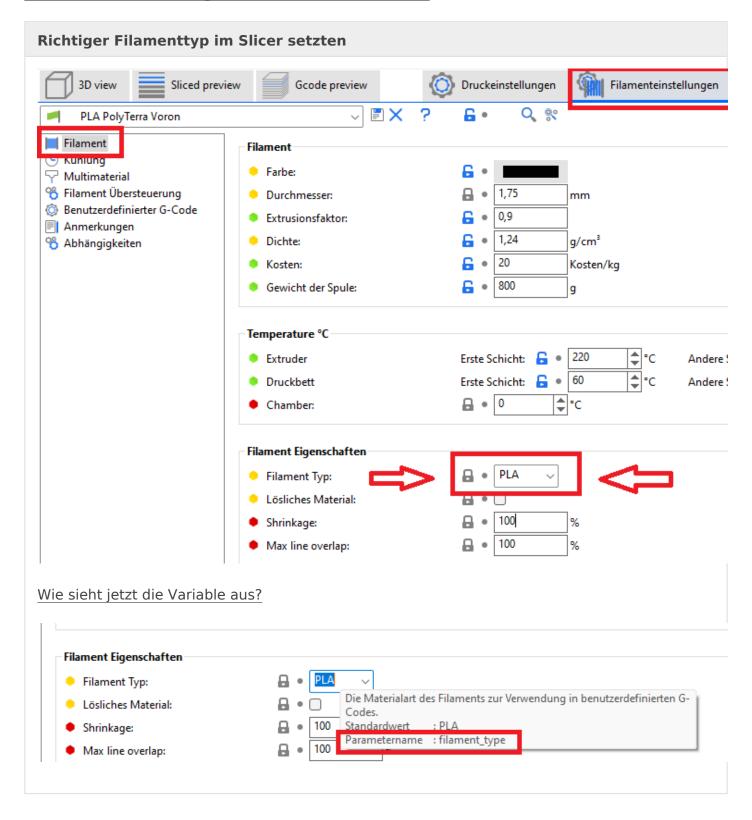


## Filamentabhängiger Retract

Link zum Video "Filamentabhängigen Gcode"

https://www.youtube.com/embed/voOaRlwSczI?t=585s

#### 1. Slicer für die Weitergabe der Variable einrichten



#### 2. Variable im Startmakro des Slicers hinterlegen

#### **Startcode im Superslicer**

```
START_PRINT BED={first_layer_bed_temperature} EXTRUDER={first_layer_temperature}

MATERIAL={filament_type}
```

#### 3. Prüfen ob Varaibale übergeben wurde

#### So soll es aussehen

```
M117 Start Print Script loading
START_PRINT BED=60 EXTRUDER=220 MATERIAL=PLA
; custom gcode end: start_gcode
```

- Objekt slicen
- Gcode mit editor öffnen
- Nach "Material" durchsuchen -> Es sollte euer Filamenttyp hinterlegt sein

#### Gcode für die Materialabfrage in einem Makro

```
# Materialabhaengige Parameter wie PA, FLOW, Retract, Mesh usw.

RESPOND MSG="Material: {material}"

{% if material == "PLA" %}

#SET_RETRACTION RETRACT_LENGTH=1.2

#SET_RETRACTION UNRETRACT_SPEED=30

{% elif material == "PET" %}

#SET_RETRACTION RETRACT_LENGTH=1.5

#SET_RETRACTION RETRACT_LENGTH=1.5

#SET_RETRACTION RETRACT_SPEED=20

{% elif material == "ABS" %}

#SET_RETRACTION RETRACT_LENGTH=0.9

#SET_RETRACTION RETRACT_SPEED=40

#SET_RETRACTION UNRETRACT_SPEED=40
```

{% endif %}