

Apple Watch & Carplay

Hier hab ich euch die entsprechenden Code Schnipsel für die Apple Watch abgelegt:

Nützliche Links:

- MDI Icons: <https://pictogrammers.com/library/mdi/>
- HEX Codes: <https://www.color-hex.com/color/000000>

Einbindung der iosactions.yaml

Erstellt euch eine iosactions.yaml und fügt folgenden Code in der configuration.yaml ein:

```
ios: !include iosactions.yaml
```

iOS Actions anlegen

Mit folgendem Code könnt ihr Actions anlegen:

```
actions:
- name: Garage          # Name der Aktion - wichtig für die Automationen
  background_color: "#000000" # Hintergrundfarbe des Buttons auf der Watch
  label:
    text: "Garage"        # Text auf der Watch
    color: "#ffffff"      # Textfarbe auf der Watch
  icon:
    icon: garage          # MDI Icon auf der Watch
    color: "#00ff5"       # Farbe des Icons
```

Actions Automatisierung

Mit folgender Automatisierung kannst du alle Actions in einer Automatisierung abbilden:

```
alias: Apple Watch
description: ""
```

```
trigger:
- platform: event
  event_type: ios.action_fired
  event_data:
    actionName: Garage
  id: Garage
- platform: event
  event_type: ios.action_fired
  event_data:
    actionName: PC
  id: PC
condition: []
action:
- if:
  - condition: trigger
    id:
      - Garage
  then:
    - service: script.toggle
      data: {}
      target:
        entity_id: script.garage_taster
- if:
  - condition: trigger
    id:
      - PC
  then:
    - service: light.toggle
      data: {}
      target:
        entity_id: light.ambiente_pc
mode: single
```

Jetzt kommen wir zum Punkt Sensoren auf dem Zifferblatt anzeigen. Dies ist meines Erachtens sehr kompliziert und umfangreich.

[Hier findest du die Dokumentation von Apple](#) entsprechend dazu [hier die Doku von Homeassistant](#)

Hier ein paar Beispiele:

Sensor Wert auf zwei Nachkommastellen gerundet

```
{{ ((states('sensor.energy_production_today')) |float) |round(2) }}
```

Sensor Wert verdoppelt und auf zwei Nachkommastellen gerundet:

```
{{ (((states('sensor.energy_production_today')) |float) *2) |round(1) }}
```

Revision #9

Created 29 September 2023 12:23:37 by Cryd

Updated 31 January 2024 07:50:12 by Robin